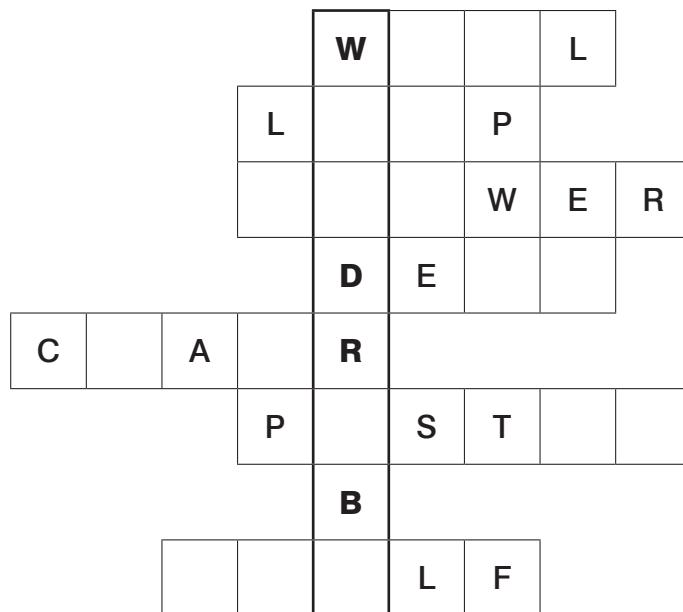


FURNITURE

1. Słuchaj poleceń nauczyciela i wskaż na plakacie z Unitu 4 słownictwo związane z mieszkaniem.

2. Uzupełnij krzyżówkę nazwami mebli i przedmiotów związanych z mieszkaniem na podstawie plakatu. Odgadnij hasło.



LET'S PLAY MEMORY

Rozłóżcie 18 kart w trzech rzędach bez podglądania ich zawartości. Następnie na zmianę wybierajcie po dwie karty. Osoba, która odnajdzie dwie pasujące do siebie karty, może odłożyć je na bok i zyskuje punkt. Jeżeli wybrane karty nie tworzą pary, powinny zostać odłożone z powrotem białą stroną do góry.

FURNITURE

1. Spójrz na plakat z Unitu 4 i uzupełnij podane nazwy mebli.

c _ _ b _ _ _ d	b _ _ _ c _ _ _	c _ _ p _ t
a _ _ _ ha _ _	t _ _ le	_ _ s _ t

2. WORDSEARCH Wśród pionowych i poziomych rzędów liter zostały ukryte nazwy sześciu zawodów z plakatu. Znajdź je i zakreśl.

C	A	R	P	E	T	U	R	H
U	U	I	T	P	A	L	Y	A
P	L	E	A	I	B	P	T	R
B	D	W	W	E	L	B	I	K
O	Z	T	V	S	E	T	A	L
A	E	Y	C	A	E	W	S	I
R	G	T	M	M	B	O	O	E
D	B	O	O	K	C	A	S	E
A	R	M	C	H	A	I	R	P

LET'S CIRCLE THE WORD

ACTIONS

1. Spójrz na plakat z Unitu 4 i zaznacz piaszkiem (✓) czynności, które pojawiają się na ilustracji. Wpisz krzyżyk (X), jeżeli jakiejś czynności nie ma na plakacie.

drop	catch	take	close
come	open	go	put

2. Przyjrzyj się plakatowi z Unitu 3 i przeczytaj poniższe zdania. Jeśli dane zdanie jest prawdziwe, wpisz T (true) w wyznaczonym miejscu. Jeśli dane zdanie jest fałszywe, wpisz F (false) i popraw je.

1. The girl is dropping the vase.	
2. The brown-haired man is putting the box.	
3. The fair-haired boy is opening the wardrobe.	
4. The black-haired man is taking the box.	

LET'S PLAY BINGO

Wylosuj jedną kartę z czterema czasownikami. Słuchaj nauczyciela podającego nazwy czynności. Jeśli masz w swoim zestawie wyczytane słowo, zaznacz je. Jeżeli uda Ci się zaznaczyć wszystkie wyrazy, powiedz: BINGO!