



Guide to AR



Przewodnik po zadaniach w rozszerzonej rzeczywistości

Przedstawiamy Wam dodatkowy komponent do kursu **Join Bugs Team Starter** – **interaktywne ćwiczenia AR**.

Dzięki technologii **Augmented Reality** (rozszerzonej rzeczywistości), możesz w magiczny sposób ożywić swój podręcznik. Zadania AR uruchamiane są poprzez ilustracje znajdujące się na stronach Książki ucznia.

Ćwiczenia AR to powtórka materiału w formie zabawy. Możesz je wykonać dzięki **aplikacji Bugs Team pobranej na smartfon lub tablet**.

W podręczniku *Join Bugs Team Starter* w każdym rozdziale 1–8 znajdziesz dwie ilustracje uruchamiające ćwiczenia AR i po jednej ilustracji w rozdziale *Starter* i *Goodbye*. Łącznie to **18 dodatkowych – interaktywnych – zadań do wykonania na lekcji lub w domu!**

Jak przygotować się do korzystania z zadań AR?

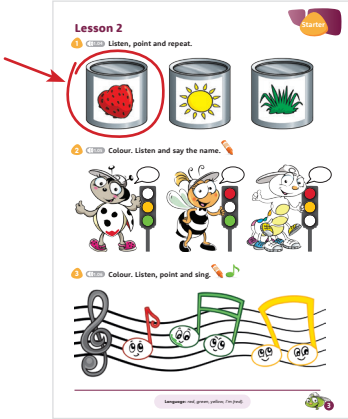
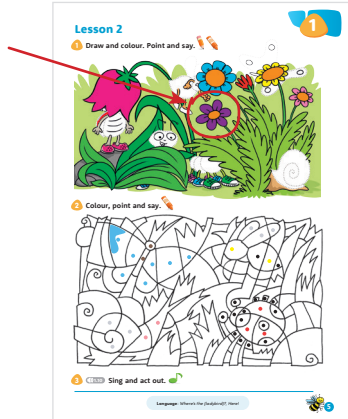
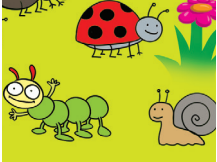
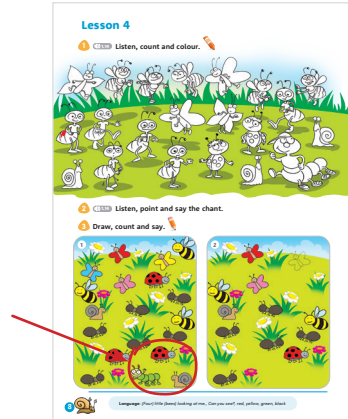
- Aby wykonać zadania AR, potrzebujesz bezpłatnej aplikacji *Bugs Team*, którą pobierzesz z Google Play lub App Store.
- Wystarczy, że ściągniesz aplikację na smartfon lub tablet – nie musisz zakładać konta ani się logować.
- Po otwarciu aplikacji wybierz poziom *Starter*.

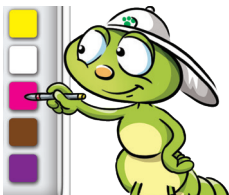
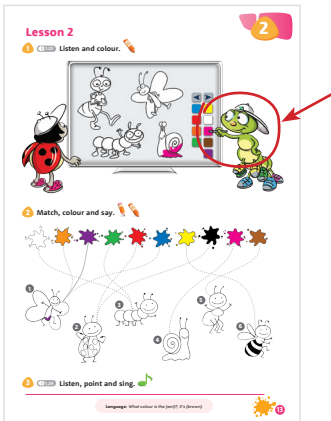
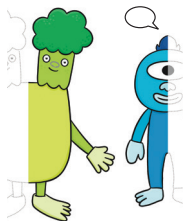
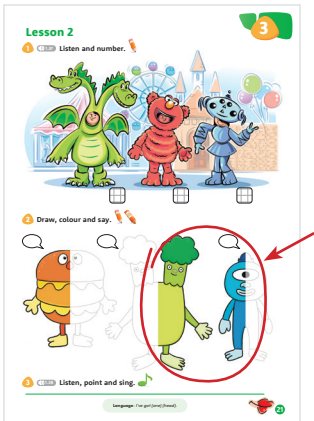
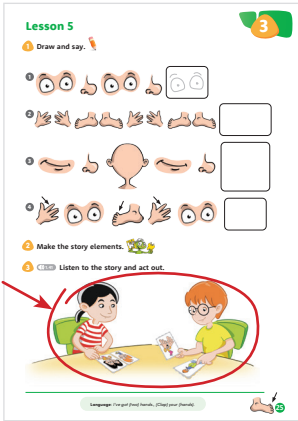
Jak to działa?

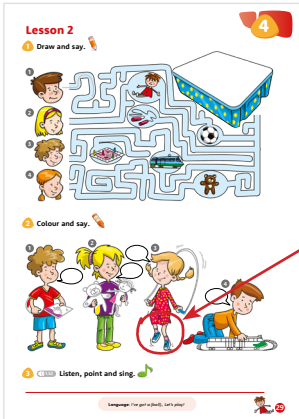
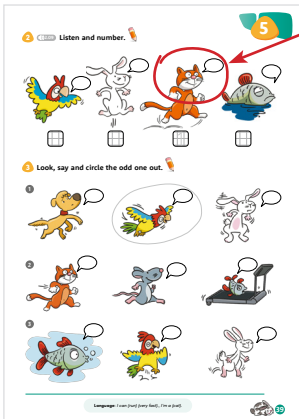
- Połóż swój podręcznik na płaskiej powierzchni, w dobrze oświetlonym pomieszczeniu, i otwórz go na wybranej stronie. Przygotuj smartfon lub tablet z zainstalowaną aplikacją i upewnij się, że masz włączony głośnik.
- Jeśli chcesz wykonać zadanie AR, włącz aplikację. Następnie manewruj ekranem telefonu lub tabletu nad stroną książki tak, aby znaleźć „marker”, czyli fragment ilustracji, który uruchomi ćwiczenie.

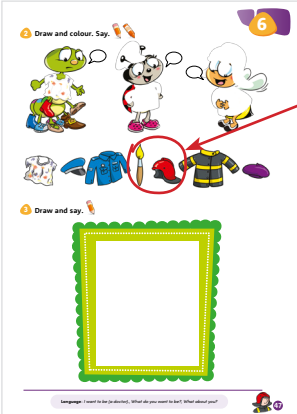
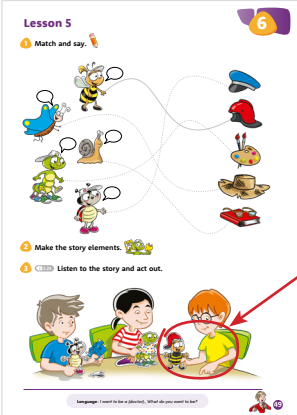
- Gdy odnajdziesz właściwą ilustrację, na smartfonie lub tablecie pojawi się bohaterka książki – biedronka Lucy. Następnie ukaże się polecenie, które zawsze też usłyszysz, a po nim uruchomi się interaktywne zadanie.
- Teraz możesz wykonywać ćwiczenia! Jeśli rozlegnie się charakterystyczny dźwięk i pojawi się zielone podświetlenie – będzie to oznaczało poprawną odpowiedź. Jeśli charakterystycznemu dźwiękowi będzie towarzyszyć czerwone podświetlenie – będzie to oznaczało błędną odpowiedź. Dobrze wykonane ćwiczenie zakończy się brawami i ilustracją słoneczka.
- Markerów możesz szukać samodzielnie – to może być ekscytująca zabawa! Gdybyś jednak nie mógł/mogła ich odnaleźć, przygotowaliśmy dla Ciebie podpowiedź, gdzie ich szukać. Spójrz na tabelkę poniżej.

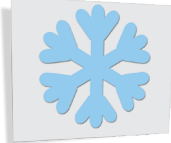
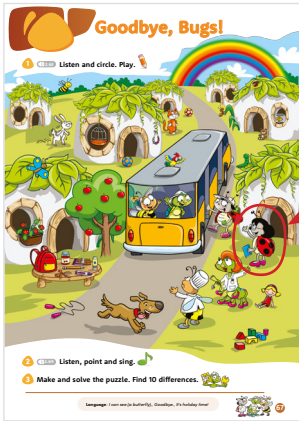
Powodzenia!

Rozdział	Marker	Strona	Polecenie
Starter Unit		str. 3 	Listen and choose. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi.
Unit 1		str. 5 	Listen and choose. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi.
		str. 8 	Listen and find. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi.

Rozdział	Marker	Strona	Polecenie
Unit 2		str. 13 	Listen and choose. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi.
		str. 17 	What's your favourite colour? Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi.
Unit 3		str. 21 	Listen and choose. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi.
		str. 25 	Look. Listen and choose. Popatrz na rysunki. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi.

Rozdział	Marker	Strona	Polecenie
Unit 4		str. 29 	Listen and match. Postuchaj nagrania i dopasuj właściwe rysunki do dymków.
		str. 32 	Listen and choose. Postuchaj nagrania i wybierz właściwą odpowiedź.
Unit 5		str. 39 	Listen and choose. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi.
		str. 40 	Listen and choose ✓ or X. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi: ✓ lub X.

Rozdział	Marker	Strona	Polecenie
Unit 6		str. 47 	Listen and choose A or B. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi: A lub B.
		str. 49 	Listen and choose. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi.
Unit 7		str. 56 	Listen and choose. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi.
		str. 57 	Listen and choose. Postuchaj nagrania i wybierz właściwą odpowiedź.

Rozdział	Marker	Strona	Polecenie
Unit 8		str. 61 	Listen and choose. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi.
		str. 64 	Listen and choose A or B. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi: A lub B.
Goodbye Unit		str. 67 	Listen and choose A or B. Postuchaj nagrania i wybierz właściwe odpowiedzi: A lub B.