

1 Skreśćcie pary liter, których wymowa się rymuje.

Grupa A

B 

I 

O 

Y 

D 



1 Skreśćcie pary liter, których wymowa się rymuje.

Grupa B

K 

R 

J 

Q 

U 



1 Skreśćcie pary liter, których wymowa się rymuje.

Grupa C

A 

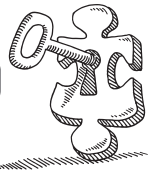
G 

W 

T 

K 





Grupa A

2 Wpiszcie wyrazy, które przeliteruje nauczyciel. Jedna osoba pisze tylko jedną literę i podaje długi opis dalej.

1	3 ___	1 ___	19 ___	11 ___	8 ___			
2	12 ___	11 ___	6 ___	7 ___	10 ___	8 ___	5 ___	14 ___
3	15 ___	20 ___	6 ___	7 ___	2 ___			
4	10 ___	1 ___	2 ___	7 ___	3 ___	1 ___	1 ___	4 ___



Grupa B

2 Wpiszcie wyrazy, które przeliteruje nauczyciel. Jedna osoba pisze tylko jedną literę i podaje długi opis dalej.

	3 ___	1 ___	19 ___	11 ___	8 ___			
	12 ___	11 ___	6 ___	7 ___	10 ___	8 ___	5 ___	14 ___
	15 ___	20 ___	6 ___	7 ___	2 ___			
	10 ___	1 ___	2 ___	7 ___	3 ___	1 ___	1 ___	4 ___

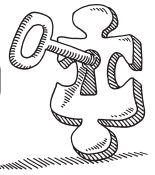


Grupa C

2 Wpiszcie wyrazy, które przeliteruje nauczyciel. Jedna osoba pisze tylko jedną literę i podaje długi opis dalej.

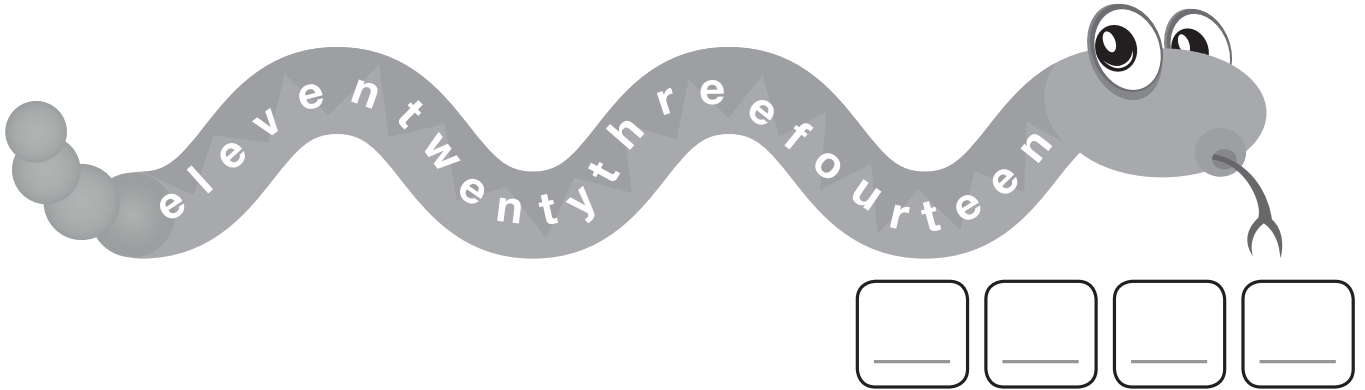
	3 ___	1 ___	19 ___	11 ___	8 ___			
	12 ___	11 ___	6 ___	7 ___	10 ___	8 ___	5 ___	14 ___
	15 ___	20 ___	6 ___	7 ___	2 ___			
	10 ___	1 ___	2 ___	7 ___	3 ___	1 ___	1 ___	4 ___





Grupa A

- 3 Odczytajcie liczby znajdujące się w wężu. Każda liczba łączy się z literą z wyrazów z zadania 2. Połączone litery ujawnią imię agentki/a.

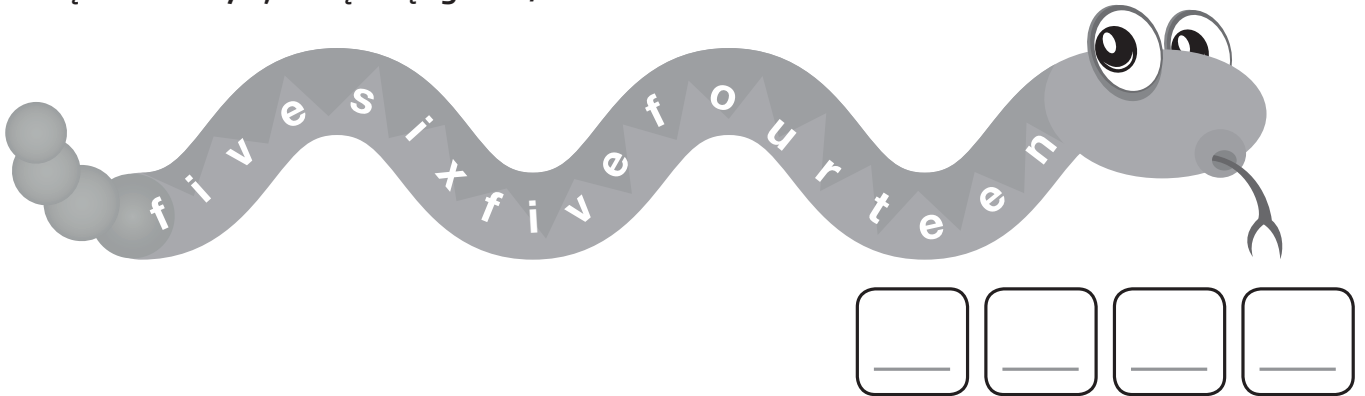


- 4 Cała grupa na raz musi przeliterować imię swojego agenta / swojej agentki w ciągu 3 sekund, aby otrzymać następane zadanie.



Grupa B

- 3 Odczytajcie liczby znajdujące się w wężu. Każda liczba łączy się z literą z wyrazów z zadania 2. Połączone litery ujawnią imię agentki/a.

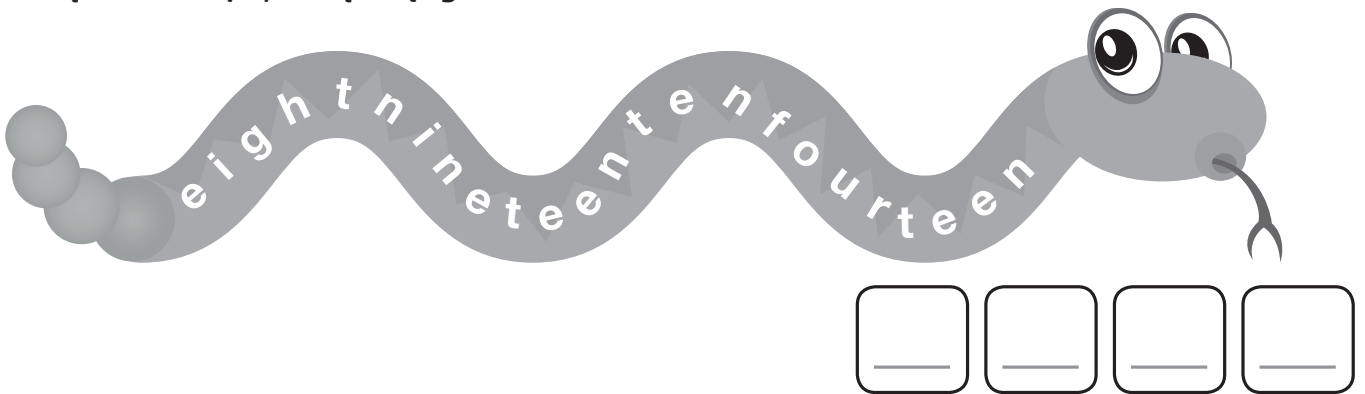


- 4 Cała grupa na raz musi przeliterować imię swojego agenta / swojej agentki w ciągu 3 sekund, aby otrzymać następane zadanie.



Grupa C

- 3 Odczytajcie liczby znajdujące się w wężu. Każda liczba łączy się z literą z wyrazów z zadania 2. Połączone litery ujawnią imię agentki/a.



- 4 Cała grupa na raz musi przeliterować imię swojego agenta / swojej agentki w ciągu 3 sekund, aby otrzymać następane zadanie.

